



挑め、上越。



Joetsu Challenger's INTERVIEW

上越チャレンジャーズインタビュー

#009

コーヒーショップから、上越をおもしろく。

DIGMOG COFFEE

大塚 いちお (51)

大塚いちおさんは、東京でイラストレーターとアートディレクターとして活躍中で、国内外の受賞も多数あるNHK Eテレの人気番組「みつけた」や2012年から2017年の「えいごであそぼ」のキャラクターのデザインを手がけ、Jリーグ川崎フロンターレのアートディレクターも務めている。そんな大塚さんが、少年時代に自転車で行っていた場所、に「コーヒーショップ」を開店。高田のまちに顔を出したモグラボ長「ウエルモ」は、どんな深掘りをするのかとも楽しみだ。

僕は高田地区の生まれで、小学校も雁木通りに近いところでした。当時は、高田駅周辺がまちの中心だったので、学校帰りや休みの日にはこの辺に来てよく遊んでいましたね。小さいころから大好きだったマンガを探しに来たり、中高生のころはボーリング場や映画館にも通っていました。何も用事がなくても自転車であそびまわると友だちがいたりして。だからと言って子どものころは「高田のまちが素敵だな」なんて全然思わなかった(笑)。ただ、僕の家は町家ではなかったで、町家の友だちの家に行くときとちよと変わっていてもおもしろいなと興味を持っていくくらい。

友だちとは野球をしたり、冬には金谷山でスキーをしたり、あとは絵が好きだったから集まってマンガを描いたりしてました。それもあって、中学、高校では美術部に入っていました。高田のまちが普通に好きで、ものすごい都会志向ではなかったけれど、高校生になって、将来デザインやイラストの仕事をしたいと思ったときに、新潟市も考えましたが、どうせ家を出るなら東京に行きたいと思いました。東京での一人暮らしは多少の不安もありましたが、卒から解放されたようで、新鮮な気持ちになったのを覚えています。上京して1年目は、たまたま上越の実家に帰っていましたが、2年目以降は東京での生活が忙しくなり、盆と正月に帰るだけになりました。いまはない「大矢」さんというトンカツのいいお店が

あつて子どものときから大好きだったので、帰省のたびに食べに行くと楽しかったです。2年制のデザイン学校からグラフィックデザインの制作会社に内定をもらいましたが、入社前に手伝いをしているうちに、本当にやりたいことは、これなのだろうかと疑問が湧いてきて、結局その会社に入るのをやめることにしました。両親にはものすごく心配をかけた。東京に就職が決まり、息子は上越に戻らないとがっかりしていたところに、今度は就職しないと言いだしたのですから。『自分で絵を描いてイラストレーターになりたい。そのためにはフリーランスになるしかないんで、バイトしながら数年チャレンジャーしたい』と、必死に説得しました。

学校を卒業したのが20歳で、その後はバイトをしながら描いたイラストを自分で売り込み、公募に出したりする生活でした。いま思うととても幸運なことだった。25歳のときに1年間のレジューラーの仕事をもらって、それができたんです。1年後のことは全く分かりませんでしたが、仕事がなくなったときに、そのときに考えようと思いついた。バイトは辞めました。イラストに専念できるうれしさ、家賃が払って生活できる金額がもらえて満足という状況でした。30歳を過ぎてからは広告やメディアの仕事も増えたので、仕事を借りるようになりました。自分発信でディレクションする仕事も多くなり、30代後半にはスタッフも入れることができました。『この仕事をすると、それを見た人から次の仕事の依頼があり、それが良いものに仕上がると、さらに良いものをつくるというように、階段を一段ずつ昇るように成長できたのは幸運でした。大切にしていたのは、広告の常識にとらわれず、必要だと思うことや依頼者の期待以上のことをしようという気持ちです。その二つとして、子ども向けのワークショップをしていました。僕が子ども向けのワークショップをしたりテレビ番組の中で絵を描いたりなど、いわゆるイラストレーターらしくない仕事をしてきたことが、NHK Eテレ「みつけた」を担当するきっかけになったのかもしれない。そして、番組制作前の1年間は、大学の先生方とブレインストーミングを重ねました。その中で、子どもも4〜5歳からは大人と同じような理解も始まるという話が出たので、子ども向けにしようというより、大人が観ても楽しめるものにしようと考えました。一緒にテレビを観ているお母さんやお父さんがクスッと笑うと、子どもも楽しくなって親との会話が生まれます。テレビの前の親子に、そういう環境をつくりたかった。だから、トークイベントなど若いお母さんやお父さんなら「夢中になって観ています」と言っていただけ

僕にとつての30代は、東京での仕事軌道にのり、プライベートでは子どもが生まれ、両親がいる上越へ帰省する機会が増えた時期でした。子どもを遊ばせようと上越に来てみると、自分の遊んでいた場所がなくなっていた。友だちの家だった町家が空っぽになり、友だちの家が壊れていたり、そのたびに寂しさを感じました。でも、時代とともにまちが変化していることに気づきつつも、それに自分何かがかきつうとはまだ思いませんでした。40代になって、両親が亡くなってからも、空き家になった実家の管理などで上越にはたびたび来ます。そして5年前に、北陸新幹線の開業イベントに関わるデザインを上越市から依頼されまして、上越でも仕事をしようになりました。そのときJリーグ川崎フロンターレのユニフォームをデザインしていたことがきっかけでした。上越の方に「これは、僕の名前よりも「みつけた」の「コッシー」や「サボ」さんの方が知られているので、単なるデザインではなく、キャラクターが喜ばれると思いましたが、そこで、北陸新幹線はトンネルが多いことからモグラのイメージを持ち、新幹線らしく足が速いのが自慢のモグラのキャラクター「ウエルモ」をつくりました。ウエルモは、おでこが妙高山の形をしていて、富士びたいではなく「妙高びたい」なんです。新幹線の開業日には、僕に、

の2拠点を行き来することが自分にとって良い効果になっていた。新幹線で2時間移動するだけで景色も季節感も全くちがいますからね。とても刺激を受けて活性化します。逆に、上越の人が演劇や美術展などを観るために、東京を行き来するのはいくらも思いません。かごの中に閉じ込められて何もできない時代ではないのだから、

感性が刺激される。出会いをつくり、上越への注目を。じわじわ広げたい。

地元のサポーターのおおちゃんたちと一緒に駅でお出迎えをしました。ワークショップを開いて、みんなで色塗りをした横断幕を持つてお出迎えしたところ、一番電車は終点の金沢まで行く人が多く、上越駅高駅ではほとんど人が降りず、みんなががっかりしたのも良い思い出です(笑)。キャラクターのウエルモは、営利目的以外なら市のホームページから自由に使用してもらえなくて、ぜひ地元の方に活用していただきたいです。僕の方でも、活躍の場を増やそうと、地元誌で「ウエルモ」のマンガの連載や、モグラ目線で上越の人や地域取材する活動を行っています。こちらに来ると新鮮な気持ちになりますね。地元の人を声かけたり、東京にはない人の温かさにほっとしたり。東京と上越

おいしいコーヒー店、お酒が飲める店、書店、雑貨屋、古着屋、セレクトショップ、映画館があること。いまは東京に住んでいて、オフィスは渋谷にあるけど、毎日新宿とかに行くわけじゃない。半徑数百メートルの中で、ランチをしたり、お店に行ったり、コーヒーを飲んだりして暮らしているのです。

1軒やってみたくて思ったときに、高田で町家を再生している人たちがいて、物件を紹介していることを知ったのです。ちょうど良い物件が見つかり、昨年の12月に、

コーヒーショップをオープンしました。開店後は、近所のおいちゃんやおばあちゃんに「コーヒーを買いたい」って来ています。お店の名前は「ディグモグ」で、「ディグ」とは掘るという意味です。いまはインターネットで調べれば、ひと通りのことは何でも知ることが出来ます。でも実際に見て、触れて、匂いをかいだり、聴いたりして、物事を掘り下げるのが少なくなっています。ラストモデジタル化が進んでいるけれど、僕はあくまで手描きにこだわっている。手で描くという人間の根源的な営みを死ぬまで続けていきたいと思っています。それが僕のディグ。だから、ここではいろいろの人の趣味でも何でもよいのですが、掘り下げたものをみんなで共有できれば、おもしろいと思っています。

田中産業株式会社は、上越のさまざまな挑戦を応援します。